



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 15 09.11.19		
KONIEC MECZU		
WISŁA KRAKÓW	0 1	ARKA GDYNIA
		JANKOWSKI 71'

RAPORT STATYSTYCZNY

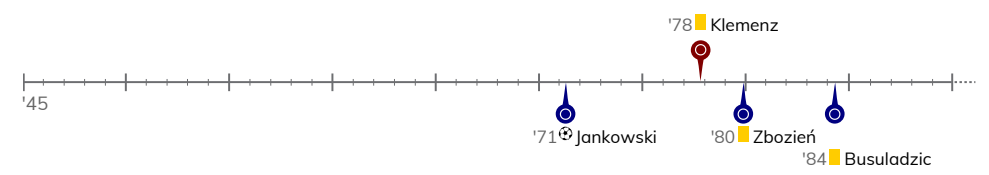


STATS

WISŁA KRAKÓW 0-1 ARKA GDYNIA

Informacje o meczu

Linia czasu



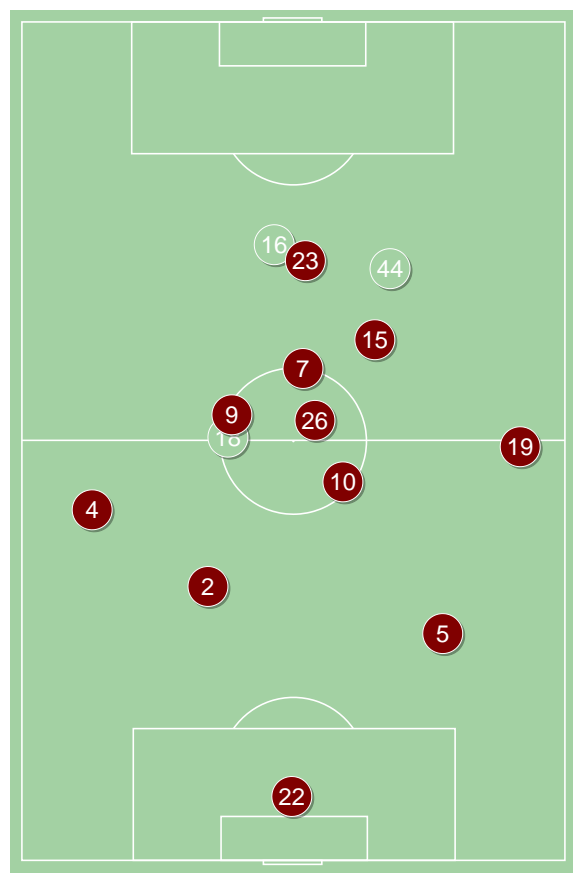
Średnie pozycje piłkarzy

Wisła Kraków

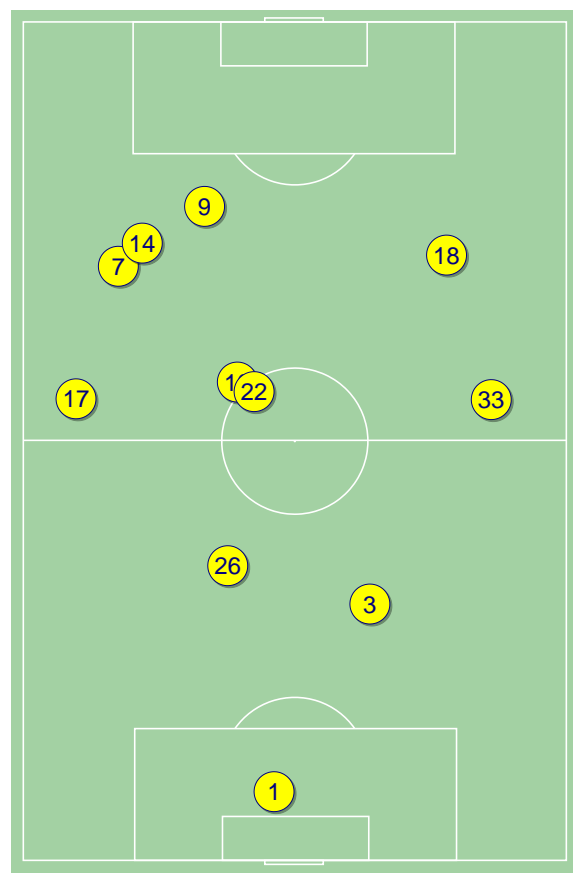
22	Buchalik	
4	Sadlok	■
2	Janicki	
5	Klemenz	■
19	Niepsuj	
15	Silva Rocha	'79 ▼
10	Basha	
9	Boguski	'68 ▼
26	Wojtkowski	
7	Mak	'58 ▼
23	Brożek	
18	Moya Martinez	'58 ▲
16	Błaszczkowski	'68 ▲
44	Buksa	'79 ▲

Arka Gdynia

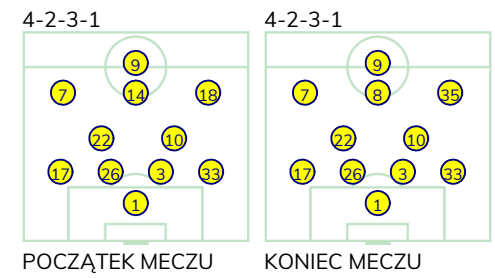
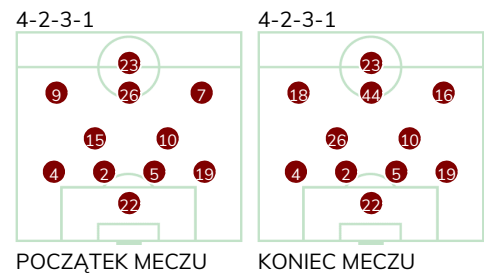
1	Steinbors	
17	Marciniak	
26	Danch	
3	Maghoma	■
33	Zbozień	■
22	Busuladzik	■
10	Vejinovic	■
7	Jankowski	⊕
14	Nalepa	'94 ▼
18	Antonik	'87 ▼
9	Skhirtladze	
35	Młyński	'87 ▲
8	Marcus Oliveira	'94 ▲



Wisła Kraków ↑



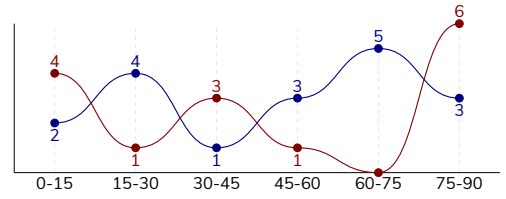
Arka Gdynia ↑



WISŁA KRAKÓW 0-1 ARKA GDYNIA

Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	15 / 4	18 / 9
1 połowa	8 / 4	7 / 5
2 połowa	7 / 0	11 / 4



Strzały niecelne	6	5
Strzały przejęte	5	3
Strzały z pola karnego / celne	7 / 2	8 / 5
Średni dystans do bramki, m	18.8	19.6
Faule	12	17
Żółte / czerwone kartki	2 / 0	4 / 0
Spalone	3	4
Rzuty różne	5	8

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	460 / 373 81%	371 / 268 72%
1 połowa	253 / 212 84%	201 / 147 73%
2 połowa	207 / 161 78%	170 / 121 71%
Podanie kluczowe	4 / 2 50%	15 / 7 47%

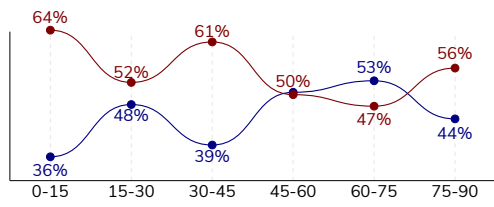
Pojedynki

POJEDYNKI	176 / 83 47%	176 / 93 53%
1 połowa	84 / 45 54%	84 / 39 46%
2 połowa	92 / 38 41%	92 / 54 59%
Pojedynki w powietrzu	64 / 24 38%	64 / 40 63%
Pojedynki na ziemi	112 / 59 53%	112 / 53 47%
Zwody / udane	21 / 12 57%	21 / 10 48%
Odbiory / udane	27 / 17 63%	28 / 16 57%
Straty / na własnej połowie	70 / 24	65 / 14
Nabycie piłki / na połowie przeciwnika	45 / 5	51 / 12

Posiadanie piłki

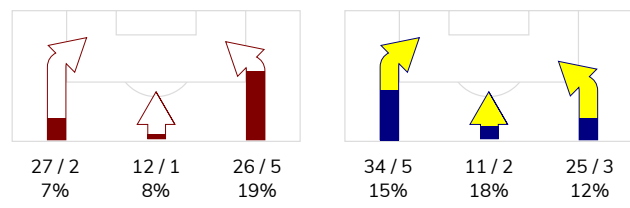
Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	56%	44%
1 połowa	59%	41%
2 połowa	51%	49%

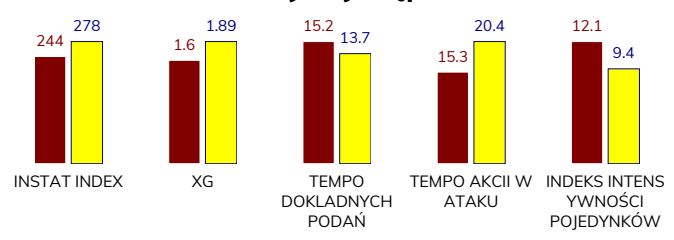


Ataki pozycyjne	56 / 7 13%	56 / 7 13%
Kontrataki	9 / 1 11%	14 / 3 21%
Stały fragment w ataku	9 / 5 56%	19 / 6 32%
Strzał z rzutu wolnego / celne	2 / 1 50%	1 / 0 0%
Warianty stałych fragmentów gry	2 / 0 0%	6 / 1 17%
Kombinacyjne rzuty różne	5 / 3 60%	8 / 2 25%
Rzuty karne / strzelone	-	-

STRONY ATAKU



Kluczowe indeksy występu



TOP-3 InStat Index

22 Buchalik	281	1 Steinbors	323
26 Wojtkowski	276	17 Marciniak	312
5 Klemenz	274	7 Jankowski	304

TOP-3 Strzały / celne

9 Boguski	2 / 2 100%	10 Vejinovic	5 / 3 60%
15 Silva Rocha	2 / 1 50%	9 Skhirtladze	2 / 2 100%
23 Brożek	2 / 1 50%	18 Antonik	4 / 1 25%

TOP-3 Podania

2 Janicki	60 / 53 88%	17 Marciniak	64 / 54 84%
5 Klemenz	56 / 45 80%	22 Busuladzic	52 / 40 77%
4 Sadlok	57 / 43 75%	10 Vejinovic	47 / 35 74%

TOP-3 Podania kluczowe

26 Wojtkowski	1 / 1 100%	14 Nalepa	7 / 3 43%
7 Mak	1 / 1 100%	7 Jankowski	2 / 2 100%
9 Boguski	1 / 0 0%	9 Skhirtladze	3 / 1 33%

TOP-3 Pojedynki

5 Klemenz	19 / 12 63%	22 Busuladzic	21 / 16 76%
19 Niepsuj	19 / 12 63%	7 Jankowski	27 / 12 44%
4 Sadlok	18 / 12 67%	17 Marciniak	13 / 11 85%

TOP-3 Zwody

26 Wojtkowski	3 / 3 100%	9 Skhirtladze	8 / 4 50%
4 Sadlok	3 / 2 67%	14 Nalepa	3 / 2 67%
18 Moya Martinez	3 / 2 67%	10 Vejinovic	2 / 2 100%

Terminy

Atak

To posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Szybki atak (kontratak)

atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Szybki atak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub stałych fragmentów (aut, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30s lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak z rzutu wolnego lub autu.

Atak po rozegraniu rzutu wolnego lub autu, przy którym pierwszym lub drugim działaniem jest strzał na bramkę, lub podanie w pole karne przeciwnika.

Atak z rzutu różnego.

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do końca posiadania piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na względzie strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupki i w poprzeczkę), a także strzały przejęte przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedynki

Wszystkie rodzaje walki o piłkę piłkarzy na boisku. Pojedynki nie są rejestrowane dodatkowo, jest to sumaryczny wskaźnik, zawiera walkę o piłkę w neutralnym położeniu zarówno na ziemi jak i w powietrzu, dryblingi, odebrania piłki oraz utraty piłki przy odbiorach przeciwnika

Pojedynki w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion.

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odebranie piłki przeciwnikowi i strata piłki w walce

Aktywne działania zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi posiadającemu ją (przeciwnikowi rejestruje się strata piłki poprzez odebranie); odebranie to także przeszkadzanie w dryblowaniu przeciwnikowi.

Posiadanie piłki

Ruch zawodnika z piłką (mniej niż 3 dotknięcia piłki).

Nieudane przyjęcie piłki (nieudana kontrola nad piłką)

Strata piłki bez jakiegokolwiek walki z przeciwnikiem, spowodowana przez techniczne błędy rywala.

Nabycie piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego ataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji skierowanych na atak w momencie posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań w momencie posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej- na minutę -w czasie posiadania piłki przez przeciwnika

xG

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.